

Ostrołęka, dnia 27 grudnia 2011 roku

WD.0005.31.2011

**Pan**  
**Wojciech Parzychowski**  
**Przewodniczący Zarządu**  
**Rady Osiedla „Łazek” w Ostrołęce**

Odpowiadając na Pana wystąpienie pismem z dnia 20.12.2011r. w sprawie nawiezienia „destruktu” na ulicę Bitwy pod Ostrołęką uprzejmie informuję, iż biorąc pod uwagę obecny stan techniczny istniejącej nawierzchni drogowej, jak również realizowaną na przyległym terenie inwestycję związaną z rewitalizacją Fortów Bema wraz z odbudową „Mauzoleum bitwy pod Ostrołęką” występuje potrzeba poprawy i usprawnienia komunikacji wokół tego miejsca.

Wnioskowane wykonanie nawierzchni z destruktu jako utwardzenie drogi celem poprawy komfortu przejazdu nie może być zastosowane z uwagi na brak odwodnienia w ulicy i odbywający się ruch pojazdów ciężarowych. Taka nawierzchnia w krótkim czasie ulegnie niszczeniu pod ruchem pojazdów, zwłaszcza cięższych oraz podatna jest degradacji polegającej na tworzeniu się zadoleń i wybijaniu wyrw, które często należy uzupełniać ręcznie „destruktem”.

Uprzejmie informuję, że Miasto dysponuje „destruktem” w ograniczonej ilości, ponieważ pozyskiwany jest w niewielkich ilościach przy frezowaniu nawierzchni jezdni w czasie prowadzonych robót drogowych, przy budowie lub przebudowie ulic. Materiał ten ma zastosowanie w pracach bieżącego utrzymania dróg. Służy do uzupełniania zadoleń w nawierzchniach drogowych, dawniej wykonanych utwardzeń, jak również do produkcji „masy na gorąco” stosowanej do remontów cząstkowych nawierzchni bitumicznych jezdni ulic na terenie miasta Ostrołęki.

Jednakże do czasu budowy nowej, docelowej nawierzchni drogowej w ulicy Bitwy pod Ostrołęką, tak jak dotychczas w ramach bieżącego utrzymania dróg na terenie miasta Ostrołęki, będzie prowadzony na bieżąco w miarę potrzeb remont nawierzchni gruntowej poprzez wbudowanie żwiru drogowego celem wzmocnienia przejazdu lub realizowane profilowanie nawierzchni.

Otrzymują:

1. Adresat,
2. Wydział Organizacji i Obsługi Rady Miasta w/m,
3. a/a.

WICEPREZYDENT MIASTA

  
Paweł Stańczyk